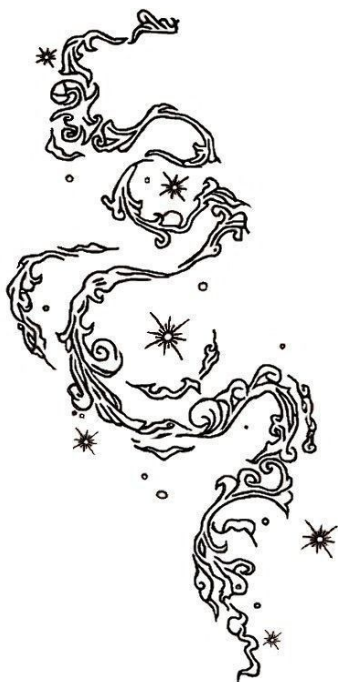




Aspekt magii: powietrze

Magia Powietrza to wolność – nieuchwytna, kapryśna i wieczna. To sztuka dla tych, którzy nie znoszą granic, którzy pragną wznieść się ponad ziemię – dosłownie i metaforycznie. Adept Powietrza nigdy nie trwa w miejscu; jego myśli, emocje i zaklęcia są w ciągłym ruchu. Powietrze nie zna stagnacji – każde zaklęcie musi być lekkie jak oddech, a zarazem precyzyjne jak cięcie ostrza. To magia ulotna, lecz nie słaba – huragan nie potrzebuje ciężaru, by burzyć mury. Mag Powietrza nie walczy frontalnie – omija przeszkody, znajduje ścieżki, których inni nie dostrzegają. Jego siła leży w adaptacji i refleksie, nie w brutalnej mocy. Żywiol ten wymaga swobody ducha i elastyczności umysłu – kto próbuje go ujarzmić, zostaje porwany. Ale ten, kto nauczy się z nim tańczyć, zyska magię, która dociera wszędzie, gdzie sięga wiatr.

→Podstawowy aspekt←

Podstawowym aspektem dla maga życia jest słowo **WERTERA** czyli **powietrze**. Prowadząc jednak badania oraz eksperymenty mag ma możliwość rozwinięcia zrozumienia dla many związanej z powietrzem i odkryć inne aspekty. Wymaga to jednak długiej pracy z magią rytualną i ogromnego zrozumienia działania mocy.

→Gotowe zaklęcia według posiadanego aspektu←

Jest to lista podstawowych zaklęć którą każdy mag ze swojej dziedziny powinien mieć opanowaną:

I. Podmuch (obalenie w promieniu 1m od maga)

Znaczenie	Słowo mocy	Rozkaz	Przemiana	Kształtowanie
powietrze	wertera	0	0	0
kula	askoorn	1	2	3
uchwycić	asnar	3	2	1
zagęszczaj	parnia	1	2	1
eksploduj	ontarre	3	1	3
wzmocnij	meisi	1	2	1
suma		9	9	9

Komentarz:

Uchwycić powietrze w kształcie **kuli** wokół siebie. **Zagęść** je, a następnie odepchnij w gwałtownej **eksplozji**. **Wzmocnij** eksplozję. Uwaga, zaleca się ochronę słuchu przy wielokrotnym stosowaniu

II. Bariera (nieruchoma bariera przeciwko strzałom w promieniu 1m od maga utrzymuje się 10 sekund)

Znaczenie	Słowo mocy	Rozkaz	Przemiana	Kształtowanie
powietrze	wertera	0	0	0
uchwycić	asnar	3	2	1
pólsfera	ooskra	1	2	2
zagęszczaj	parnia	1	2	1
otwórz	wilis	1	1	3
scal	frinjt	1	1	3
słowo	masiliasalo	3	1	3
wystrzel	viste	3	2	1
pólsfera	ooskra	1	2	2
zamknij	parta	2	3	2
utrwal	wettar	3	1	1
suma		19	17	19

Komentarz:

Wyznacz w **powietrzu** **pólsferę** wokół siebie, następnie **uchwycić** i **zagęścić** powietrze. Dalsza część inkantacji jest umieszczona w nawiasie logicznym między słowami “**otwórz**” i “**zamknij**”. **Scal słowa** inkantacji “**wystrzel**” i “**pólsfera**” aby uzyskać gwałtowny ruch powietrza po torze umieszczonym na pólsferze. **Utrwal** efekt zaklęcia umieszczając barierę chroniącą przed strzałami i innymi lekkimi przedmiotami. Zaklęcie wykracza lekko powyżej poziomu początkującego zahaczając już o wyspecjalizowaną magię bitewną. Zaleca się modyfikację w celu optymalizacji zużycia many.

III. Cisza (przerwij inkantację i ucisz wroga na 10 sekund)

Znaczenie	Słowo mocy	Rozkaz	Przemiana	Kształtowanie
powietrze	wertera	0	0	0
kula	askoorn	1	2	3
uchwycić	asnar	3	2	1
rozrzedzaj	gastar	1	2	1
wzmocnij	turet	1	2	1
eksploduj	ontarre	3	1	3
suma		9	9	9

Komentarz:

Wskaż **powietrze** w strefie **kuli** wokół innego maga i **uchwycić** je. **Rozrzedź** i **wzmocnij** rozrzedzenie aby wewnątrz kuli powstał stan bliski próżni. Następnie aby opóźnić powrót powietrza w wyznaczoną strefę stwórz **eksplozję** wypychającą uchwycone powietrze do zewnątrz

→Przydatne akcesoria←

Lista wyposażenia dla tych którzy polubili profesję i chcą zaopatrzyć się we własne narzędzia

- Klimatyczny notatnik oraz coś do pisania: pióro i atrament, węgiel, sepia
- Mąka do wysypywania rytuałów
- Zestawy gotowych symboli oraz schematów rytualnych np. wyrysowane na kawałku materiału - aby przyspieszyć pracę.
- Świecek oraz kadzidelka, przydatne przy rytuałach
- Dobra pamięć do własnych zaklęć lub klimatyczne źródło światła - w nocy przeciwnik nie lubi czekać aż odszyfrujesz własne notatki
- Nie-klimatyczne kartki na szkice zaklęć i rytuałów do zatwierdzania u kadry: najlepiej kartka w kratkę żeby łatwiej liczyć wagę zaklęć.

Notatka dodatkowa: Bycie magiem to nie jest najprostsze zadanie. Wymaga od ciebie dużo liczenia oraz dobrej pamięci, ale też smykałki do kombinowania. Podczas akceptacji zaklęć w trakcie turnusu (tak zwana Świeczka) pamiętaj żeby mieć zapisane jasno i klarownie to co chcesz aby przeszło przez akceptację. Musisz nie tylko wiedzieć jakich słów używasz, ale też policzyć balans pomiędzy nimi, oraz wytłumaczyć jak chcesz żeby zaklęcie zadziało. Wtedy osoba prowadząca Świeczkę przyzna ci atest bądź nie.

Dodatkowo bardziej ambitne osoby mogą próbować zdobywać nowe słowa poprzez studiowanie i eksperymentowanie na aspekcie. Jak? Cóż, nie podamy wam dokładnej instrukcji bo na tym polega odkrywanie czegoś nowego, jednak z pewnością przyda Ci się kartka ze schematami rytuałów oraz zdecydowanie czy siedzisz w środku czy na zewnątrz rytuału.